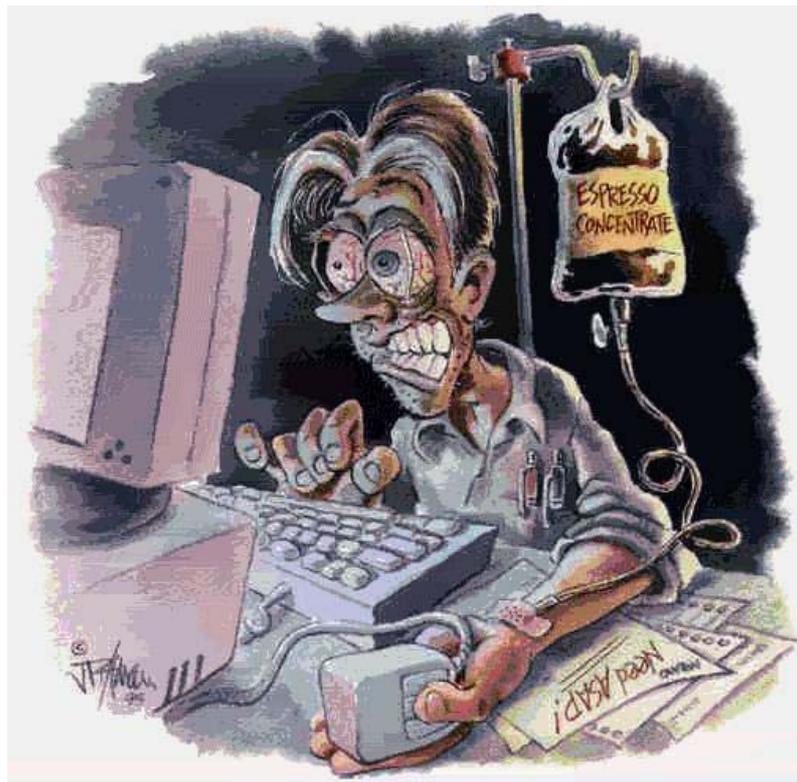


**Immersion en communauté**

# Addictions au virtuel: une réalité?

## Un aperçu de la cyberdépendance



LOUATI Yousr  
LEDERREY Jérôme

SCARIATI Elisa  
THEINTZ Florence

## Remerciements

Ce travail n'aurait pu être réalisé sans le soutien et l'aide des différentes personnes associées de près ou de loin à la thématique de la cyberdépendance et des nouvelles addictions. Nous remercions le Docteur Daniele ZULLINO, médecin chef du service d'abus de substances et responsable de la consultation du NANT, ainsi que le Docteur Riaz KHAN et le Docteur Gabriel THORENS, psychiatres aux HUG.

Nous y associons également :

- Madame le Docteur Marianne CAFLISCH, pédiatre et médecin responsable de la consultation adolescents à l'Hôpital des enfants, HUG,
- Madame le Docteur Marina CROQUETTE KROKAR, psychiatre de la fondation Phénix
- Monsieur Eric DEWINE, conseiller social au CO de Montbrillant
- Monsieur Michel GRAF, directeur de l'ISPA
- Madame Yaël LIEBKIND, représentante de l'association « Rien ne va plus »,
- Madame Sophie NICOLE, directrice de la clinique Belmont,
- Monsieur Jean-Félix SAVARY, de l'association du GREA, pour nous avoir permis d'assister à la conférence du 20 juin à Lausanne,
- Madame Evelyne VERHEECKE, psychologue au Service Santé de la Jeunesse (DIP)
- Les différents acteurs du réseau qui n'ont pas souhaité que leur nom apparaissent dans ce travail

Sans oublier les deux personnes qui ont accepté de témoigner de leur addiction, et qui souhaitent garder leur anonymat.

Nous remercions par la même occasion le Professeur Philippe CHASTONAY, de l'Institut de Médecine Sociale et Préventive, et Madame le Docteur Anne FRANCOIS, du Département de Médecine Communautaire pour leurs conseils avisés et l'aide qu'ils nous ont apportés pour l'élaboration de ce travail.

Nous tenons à remercier nos collègues, étudiants en médecine de première année, pour avoir gentiment répondu à notre questionnaire, ainsi que le Professeur Gérald THEINTZ, pour sa précieuse aide dans l'utilisation et l'interprétation des données statistiques. Nous y associons aussi Ivan JAUSSI pour sa connaissance des jeux et pour l'aide technique apportée à la réalisation de ce travail.

\*\*\*\*\*

*« ...Pour vivre tranquille, il faut être complètement libre ou complètement dépendant... »*

Francisco de Quevedo  
Ecrivain espagnol

# Table des matières

1. Problématique.....	p. 1
2. Généralités.....	p. 3
2.1. Le concept d'addiction.....	p. 3
2.2. La cyberdépendance.....	p. 5
3. Types de cyberdépendance.....	p. 15
3.1. Le jeu pathologique sur Internet.....	p. 15
3.2. La cybersexedépendance.....	p. 22
3.3. Addiction au « chat » et aux e-mails.....	p. 25
3.4. L'addiction aux jeux vidéo sur Internet.....	p. 26
4. Etude sur la cyberdépendance.....	p. 38
5. Témoignages.....	p. 42
6. Prévention.....	p. 43
6.1. Association « Rien ne va plus ».....	p. 43
6.2. Entretien téléphonique avec Eric Dewine, conseiller social au Cycle d'Orientation.....	p. 44
6.3. Entretien téléphonique avec Evelyne Verheecke, psychologue au Service Santé Jeunesse (SSJ).....	p. 45
6.4. « Swiss gamers network ».....	p. 46
6.5. Une clinique sur « Second Life »?.....	p. 48
7. Prise en charge.....	p. 51
<u>A) Structures Genevoises :</u>	
7.1. La consultation du Nant (HUG).....	p. 51
7.2. La clinique Belmont.....	p. 52
7.3. Fondation Phénix.....	p. 55
<u>B) Structures nationales et internationales</u>	
7.4 En Suisse.....	p. 57
7.5. Hôpital Marmottan.....	p. 58
7.6. Corée.....	p. 59
8. Conclusion.....	p. 60
9. Bibliographie.....	p. 63
10. Annexes.....	p. 65